



GAME HAPPENS
C.F. 95189850100
Corso Europa 220/14, 16132, Genova
info@gamehappens.com

Associazione Game Happens

Regolamento Interno

Premessa

L'Associazione culturale di promozione sociale Game Happens, in base alle regole del proprio Statuto, stipula il presente Regolamento Interno che è parte integrante dello Statuto stesso.

Art. 1 **Validità del Regolamento Interno**

Il presente regolamento è valido per tutte le socie e per tutti i soci presenti e futuri dell'Associazione Game Happens.

Art. 2 **Modifica del Regolamento Interno**

Il presente regolamento decorre dal giorno 26/05/2016 in seguito ad approvazione dell'Assemblea dei Soci. Sarà valido sino a quando l'Assemblea, su proposta del Consiglio Direttivo non lo modificherà.

Qualora almeno il 60% dei soci (in regola con i pagamenti delle quote associative) presentino richiesta affinché il presente Regolamento venga rivisto e modificato in alcune sue parti, il Consiglio Direttivo ha l'obbligo di prendere in esame la richiesta e ridiscutere il regolamento in Assemblea.

Ogni anno, contestualmente alla delibera da parte del Consiglio Direttivo della quota associativa per l'anno corrente, il Regolamento Interno sarà aggiornato in via ordinaria dallo stesso Consiglio Direttivo con la nuova quota associativa e la data entro cui effettuare il versamento della quota stessa.

Art. 3 **Modalità di iscrizione e quote**

L'aspirante socia/socio è tenuta/o ad accettare il contenuto dello statuto, del regolamento interno e ad accettare il pagamento della quota associativa annuale.



GAME HAPPENS
C.F. 95189850100
Corso Europa 220/14, 16132, Genova
info@gamehappens.com

Di seguito, le quote associative annuali stabilite per ciascun anno e la scadenza entro cui effettuare il versamento:

- **2016: € 70 (settanta/00 euro) entro il 30 giugno 2016**
- **2017: € 25 (venticinque/00 euro) entro il 31 marzo 2017**
- **2018: € 25 (venticinque/00 euro) entro il 31 marzo 2018**
- **2019: € 25 (venticinque/00 euro) entro il 31 marzo 2019**
- **2020: € 10 (dieci/00 euro) entro il 31 marzo 2020**
- **2021: € 10 (dieci/00 euro) entro il 30 aprile 2021**
- **2022: € 25 (venticinque/00 euro) entro il 30 giugno 2022**
- **2023: € 25 (venticinque/00 euro) entro il 31 ottobre 2023**
- **2024: € 25 (venticinque/00 euro) entro il 31 marzo 2024**
- **2025: € 25 (venticinque/00 euro) entro il 31 marzo 2025**
- **2026: € 25 (venticinque/00 euro) entro il 31 marzo 2026**

Il modulo di iscrizione verrà fornito su richiesta dell'aspirante socio o socia in forma cartacea o elettronica.

L'aspirante socio o socia deve compilare il modulo di iscrizione, preparato dal Consiglio Direttivo, nel quale riporterà i suoi dati personali (nome, cognome, luogo e data di nascita, residenza, codice fiscale, contatti), compreso l'indirizzo di posta elettronica che verrà utilizzato per le comunicazioni ufficiali.

Il modulo di iscrizione deve essere compilato e inoltrato via email all'indirizzo generale dell'Associazione (info@gamehappens.com) o a una mail personale di un membro del Consiglio Direttivo, oppure stampato, compilato e spedito per posta ordinaria alla sede dell'Associazione oppure stampato, compilato e consegnato direttamente a un membro del Consiglio Direttivo.

Il Consiglio Direttivo, ricevuta la richiesta, decide alla prima riunione utile sull'ammissione dei nuovi soci che abbiano fatto richiesta di iscrizione dall'ultima riunione effettuata dal Consiglio Direttivo stesso; sulla domanda di iscrizione il Consiglio Direttivo deve comunque decidere entro 60 giorni dalla data in cui è stata ricevuta la domanda di iscrizione.

In caso di accettazione del socio, il Consiglio Direttivo comunica l'esito positivo dell'iscrizione al socio tramite il recapito email fornito, insieme al codice univoco di identificazione quale documento atto a qualificarlo tale.

In caso di mancata accettazione, il Consiglio Direttivo comunica al socio le motivazioni che lo hanno escluso e si impegna a rimborsare la quota associativa entro 60 giorni dalla deliberazione. L'aspirante socio potrà richiedere nuovamente l'iscrizione, soltanto quando non sussistano le cause che ne hanno determinato la mancata accettazione.

Una volta approvata l'iscrizione, la quota associativa e gli altri versamenti effettuati dai soci sono comunque a fondo perduto. La quota associativa è intrasmissibile. In nessun caso, e quindi



GAME HAPPENS

C.F. 95189850100

Corso Europa 220/14, 16132, Genova

info@gamehappens.com

nemmeno in caso di scioglimento dell'Associazione, né in caso di esclusione o di decesso dell'associato, si può dare luogo alla restituzione di quanto versato all'Associazione.

Il pagamento della quota associativa deve essere effettuato entro 30 giorni dall'approvazione formale del Consiglio Direttivo. La quota associativa può essere versata in contanti direttamente a un membro del Consiglio Direttivo, oppure attraverso bonifico alle coordinate indicate sul sito ufficiale dell'Associazione, oppure tramite PayPal all'account dell'Associazione (info@gamehappens.com). La causale deve riportare la dicitura "quota associativa" e l'anno di riferimento.

Art. 4 Recesso

Il Socio ha sempre facoltà di recedere in qualsiasi momento dal vincolo associativo, ma al recesso non corrisponde in nessun caso la restituzione della quota associativa annuale regolarmente versata.

Art. 5 Rinnovo

L'iscrizione deve essere rinnovata ogni anno tramite il pagamento della quota associativa stabilita per quell'anno entro la scadenza definita dal Consiglio Direttivo o dall'Assemblea dei Soci. La quota associativa può essere versata in contanti direttamente a un membro del Consiglio Direttivo, oppure attraverso bonifico alle coordinate indicate sul sito ufficiale dell'Associazione, oppure tramite PayPal all'account dell'Associazione (info@gamehappens.com).

Tutte le spese di gestione o di trasferimento di soldi (per esempio via bonifico o PayPal) sono a carico della socia o del socio. La causale deve riportare il nome del/la socio/a, la dicitura "quota associativa anno" e l'anno di riferimento. Al versamento della quota associativa sarà corrisposta la ricevuta da parte dell'Associazione.

In caso di mancato rinnovo, si rimanda all'articolo Art.7 (Recesso ed esclusione dei soci) dello statuto dell'Associazione.

Art. 6 Esclusione

In caso di mancato adempimento dei propri doveri o in caso di comportamenti in contrasto con il Codice di Condotta, il socio può essere escluso dall'Associazione. La proposta di esclusione può



GAME HAPPENS

C.F. 95189850100

Corso Europa 220/14, 16132, Genova

info@gamehappens.com

essere fatta da un qualunque membro del Consiglio Direttivo e viene messa all'ordine del giorno della prima riunione utile del Consiglio Direttivo. Dell'apertura di qualsiasi procedimento di esclusione deve essere data immediatamente comunicazione scritta all'interessato. La decisione dell'esclusione di un socio viene presa con delibera a maggioranza qualificata dei $\frac{3}{4}$ dei consiglieri.

Art. 7

Soci Fondatori

I Soci Fondatori dell'Associazione Game Happens sono coloro che hanno partecipato all'atto costitutivo dell'Associazione:

- Federico Fasce
- Marina Rossi
- Jacopo Fabrini
- Gianluca Alloisio

I Soci Fondatori hanno gli stessi diritti e doveri dei soci ordinari e sono soggetti al pagamento della suddetta quota associativa annuale.

Art. 8

Soci Ordinari

I Soci Ordinari hanno diritto a:

- Partecipare all'Assemblea dei soci e di votare direttamente per l'approvazione e le modifiche dello Statuto, dei Regolamenti, per l'approvazione del bilancio annuale e per la nomina degli organi sociali dell'Associazione e di impugnare le delibere degli organi sociali;
- Partecipare alla vita associativa e alle attività sociali;
- Ricevere periodicamente informazioni circa la vita associativa.

I soci Ordinari hanno il dovere di:

- Osservare le norme dello Statuto e di tutti i regolamenti interni;
- Osservare le deliberazioni assunte dagli Organi sociali;
- Comunicare al Segretario dell'Associazione qualsiasi variazione intercorsa in relazione ai propri dati riportati nel Libro dei Soci e in particolare all'indirizzo e-mail utile alle comunicazioni da parte degli Organi dell'Associazione nei confronti dei Soci;
- Versare nei termini previsti dal presente regolamento e/o da successive delibere degli Organi sociali le quote associative e i contributi straordinari di volta in volta deliberati;



GAME HAPPENS

C.F. 95189850100

Corso Europa 220/14, 16132, Genova

info@gamehappens.com

- Mantenere un comportamento conforme alle finalità dell'Associazione, evitando in tutti i modi comportamenti che possano nuocere alla reputazione dell'Associazione e/o essere in contrasto con il Codice di Condotta.

Art. 9

Soci Sostenitori

I Soci Sostenitori hanno gli stessi diritti e doveri dei Soci Ordinari e sono soggetti al pagamento della suddetta quota associativa annuale maggiorata di un contributo volontario minimo di € 500 (cinquecento/00 euro).

Art. 10

Soci Onorari

Su istanza del Consiglio Direttivo, l'Assemblea Ordinaria può deliberare l'ammissione di Soci Onorari. Possono far parte dell'Associazione in qualità di Soci Onorari le persone fisiche che abbiano ottenuto particolari meriti nel settore di riferimento dell'Associazione stessa. Se la persona accetta, viene iscritta nel Libro dei Soci.

I Soci Onorari non sono soggetti al pagamento della quota associativa annuale, partecipano all'Assemblea con diritto di voto e alla vita associativa, ma non possono candidarsi a far parte del Consiglio Direttivo e/o degli altri organi associativi diversi dall'Assemblea.

I Soci Onorari possono decidere in qualsiasi momento di pagare la quota associativa annuale e diventare Soci Ordinari: in questo caso possono candidarsi a far parte del Consiglio Direttivo e/o degli altri organi associativi diversi dall'Assemblea.

Art. 11

Soci Istituzionali

Le persone giuridiche possono iscriversi all'Associazione solo come Soci Istituzionali; queste dovranno nominare un rappresentante unico che parteciperà alle Assemblee e avrà diritto di voto in nome dell'ente che rappresenta.

Il modulo di iscrizione delle persone giuridiche deve contenere l'indicazione di ragione sociale, codice fiscale e/o partita IVA, sede sociale, con allegata la nomina del rappresentante designato dall'ente (nome, cognome, indirizzo di residenza e indirizzo di posta elettronica che verrà utilizzato per le comunicazioni ufficiali).



GAME HAPPENS

C.F. 95189850100

Corso Europa 220/14, 16132, Genova

info@gamehappens.com

I Soci Istituzionali hanno gli stessi diritti e doveri dei Soci Ordinari e sono soggetti al pagamento della suddetta quota associativa annuale maggiorata di un contributo volontario minimo di € 250 (duecentocinquanta/00 euro).

I Soci Istituzionali possono sostituire il proprio rappresentante anche durante l'anno senza necessità di pagare nuovamente la quota associativa per l'anno in corso, ma sono tenuti a comunicare i dati del nuovo rappresentante al Segretario. La modifica del rappresentante viene registrata durante il successivo Consiglio Direttivo e comunque non oltre i 90 giorni dalla comunicazione.

Art. 12 Assemblea dei Soci

L'Assemblea dei Soci viene convocata telematicamente con almeno 10 giorni di preavviso: l'invito è inviato a tutti i Soci e le Socie all'indirizzo email registrato al momento dell'iscrizione.

L'Assemblea dei Soci si può tenere in presenza o da remoto attraverso software di videocall (come Google Meet, Zoom, Skype). Durante la convocazione viene specificata la modalità di partecipazione. Alle socie e ai soci si dà sempre la possibilità di partecipare da remoto.

In caso di impossibilità a partecipare anche in forma telematica, ciascuna socia o socio può farsi rappresentare nell'Assemblea da un'altra socia o un altro socio mediante delega scritta, anche in calce all'avviso di convocazione.

Sono previste due modalità di voto:

- **Palese:** il Presidente enuncia il quesito della votazione e richiede la preferenza dei soci per alzata di mano. Il Segretario procede al conteggio che viene comunicato al Presidente, il quale provvede a dichiarare l'esito della votazione.
- **Segreta:** vengono preparate delle schede per la votazione. Ciascuna scheda deve contenere il quesito della votazione ed enumerare le possibili scelte. Tutte le schede sono timbrate. Il Segretario provvede a consegnare una scheda a ciascun socio (salvo eventuali deleghe). Le schede vengono raccolte dal Segretario che procede allo spoglio pubblico e al conteggio. Il Presidente dichiara infine l'esito della votazione.

Si vota con modalità palese per l'approvazione dei bilanci e delle mozioni.

Si vota con modalità segreta per eleggere le cariche sociali.

Il Presidente si riserva di decidere quale modalità adottare per le decisioni assembleari negli altri casi.



GAME HAPPENS
C.F. 95189850100
Corso Europa 220/14, 16132, Genova
info@gamehappens.com

Una copia del verbale, firmata dal Segretario e dal Presidente, viene conservata in archivio nella sede sociale dell'Associazione. Un estratto del verbale viene reso disponibile ai soci che lo richiedono.

Art. 13 **Riunione del Consiglio Direttivo**

La riunione del Consiglio Direttivo viene convocata telematicamente con almeno 10 giorni di preavviso: l'invito sarà inviato all'indirizzo email registrato al momento dell'iscrizione oppure sul canale corrispondente della piattaforma di comunicazione interna Slack dell'Associazione (<https://gamehappens.slack.com>) a cui sono registrati tutti i soci.

Le riunioni potranno essere tenute anche per via telematica e verranno effettuate tramite i sistemi informatici che il Consiglio Direttivo riterrà opportuni, come Zoom o Google Meet.

Le elezioni del Consiglio Direttivo hanno luogo **ogni tre anni** e si devono svolgere entro il terzo mese successivo alla scadenza del mandato durante l'Assemblea ordinaria dei soci.

Vengono eletti come membri del Consiglio Direttivo i candidati che hanno ottenuto il maggior numero di voti, sino a raggiungere il numero di membri previsto dallo Statuto. A parità di voti risulteranno eletti i candidati con maggiore anzianità di Socio.

I soci fondatori non eletti nel Consiglio Direttivo, se in regola con il pagamento annuale della quota associativa e se hanno partecipato alla vita associativa negli ultimi sei mesi di attività, possono richiedere di partecipare alle riunioni del Consiglio Direttivo con voto consultivo.

Art. 14 **Rendicontazione di cassa**

Le spese effettuate "da" e "per conto" dall'Associazione – dovranno essere autorizzate dal Consiglio Direttivo e documentate (scontrini, ricevute, ecc). Il tutto sarà conservato, per il tempo previsto dalla legge, dalla Tesoriera per il resoconto annuale e per tutte le verifiche necessarie.

La gestione della cassa è a cura della Tesoriera che conserva un registro delle entrate e delle uscite, con le relative documentazioni. La prima settimana di ogni anno, la Tesoriera prepara un rendiconto da inviare telematicamente ai membri del Consiglio Direttivo. È sufficiente che il rendiconto contenga il totale delle entrate e delle uscite e l'ammontare del fondo cassa.



GAME HAPPENS
C.F. 95189850100
Corso Europa 220/14, 16132, Genova
info@gamehappens.com

Art. 15

Sviluppo iniziative dell'Associazione

Le iniziative ufficiali dovranno essere assoggettate all'approvazione del Consiglio Direttivo, il quale valuterà, approverà e stilerà il calendario di tutte le iniziative nell'arco dell'anno.

L'Associazione si riserva di stipulare accordi di supporto con aziende o enti pubblici o privati, per eventi occasionali o in modo continuativo. La somma delle donazioni sarà contrattata volta per volta dal Consiglio Direttivo.

Art. 16

Convenzioni

Eventuali convenzioni e opportunità garantite dalla partecipazione alla vita associativa sono approvate dal Consiglio Direttivo, comunicate a socie / soci e pubblicate sul sito ufficiale dell'Associazione.

Art. 17

Attività di comunicazione

Il sito web è uno degli strumenti principali con cui l'Associazione intende comunicare le proprie attività e tenere contatti con i soci. È cura del Consiglio Direttivo o di membri opportunamente designati da esso gestire e aggiornare i contenuti del sito internet dell'Associazione, all'indirizzo <http://gamehappens.com>

I contenuti della newsletter <http://newsletter.gamehappens.com> servono per mantenere i rapporti dell'Associazione con i soci e i non soci.

Art. 18

Logo e marchio

L'uso del logo e marchio dell'Associazione da parte dei soci che effettuano attività per conto dell'Associazione deve essere autorizzato dal Consiglio Direttivo.

I soci che vogliono usare il logo all'interno di biglietti da visita, carta intestata, siti web, ecc... devono utilizzare i modelli preparati dal Consiglio Direttivo; deve essere comunque sempre associato alla dicitura "Socio di" / "Socio fondatore di".



GAME HAPPENS

C.F. 95189850100

Corso Europa 220/14, 16132, Genova

info@gamehappens.com

Il Presidente e i Consiglieri possono essere identificati dal proprio ruolo all'interno dell'Associazione anche in occasioni pubbliche (eventi, conferenze, ecc...) senza bisogno di specifica autorizzazione.

Art. 19

Trattamento dei dati personali

Il registro degli associati viene conservato in ossequio alle vigenti normative sul trattamento e la tutela dei dati personali. Il titolare del trattamento è l'Associazione nella persona del legale rappresentante Presidente. I dati personali dei soci saranno conservati e trattati esclusivamente per uso interno e non verranno forniti a terze parti in alcun caso, a eccezione delle Pubbliche Autorità alle quali, su richiesta, dovremo fornire tali dati per gli scopi previsti dalla legge.

Art. 20

Casi non previsti

Il Presidente e i Consiglieri potranno prendere ogni decisione che ritengano opportuna per la soluzione immediata di un caso non previsto, salvo successiva approvazione da parte del Consiglio Direttivo; per situazioni non urgenti, si suggerisce di segnalare la questione al Consiglio stesso, che si esprimerà a proposito nella prima riunione utile.

Art. 21

Disposizioni conclusive

Per tutto ciò che non è specificato nel presente documento, si fa riferimento allo Statuto dell'Associazione. Il Consiglio Direttivo può modificare questo Regolamento con delibera a maggioranza qualificata dei $\frac{3}{4}$ dei Consiglieri.